

## RESUMEN DE CONCEPTOS CLAVE

En las Lecciones 4 a la 9, los estudiantes aprenden sobre los **atributos** de las **figuras bidimensionales**.

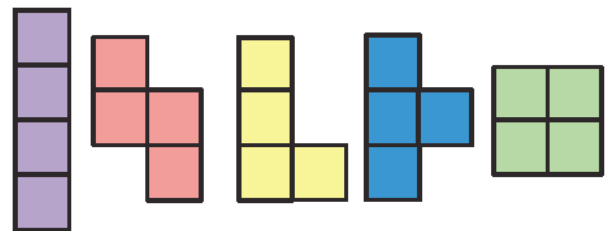
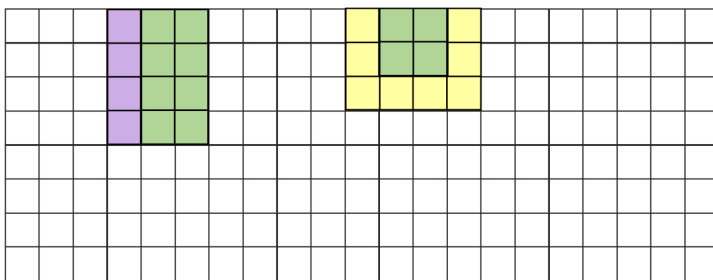
Espere ver tareas que le pidan a su hijo/a que haga lo siguiente:

- Dados los atributos de los **cuadriláteros** y otros **polígonos** (incluyendo los **trapeacios, rombos, pentágonos, hexágonos** y **polígonos regulares**), determinar y dibujar cada uno e identificar cualquier lado paralelo.
- **Componer** polígonos usando **tetrominós** (suministrados a los estudiantes).
- **Descomponer** polígonos dibujando líneas para dividirlos en polígonos especificados.
- Componer polígonos con piezas de **tangram** (suministrado a los estudiantes).

## MUESTRA DE UN PROBLEMA *(Tomado de la Lección 7)*

Usa los tetrominós para crear al menos dos rectángulos diferentes, cada uno con un área de 12 unidades cuadradas.

Luego, colorea la cuadrícula a continuación para mostrar cómo creaste los rectángulos. Puedes usar el mismo tetrominó más de una vez.



Tetrominós

Puede encontrar ejemplos adicionales de problemas con pasos de respuesta detallados en los libros de *Eureka Math Homework Helpers*. Obtenga más información en [GreatMinds.org](http://GreatMinds.org).

## CÓMO PUEDE AYUDAR EN CASA

- Vayan a caminar por el vecindario o al parque local y pídale a su hijo/a que tome fotos de figuras diferentes. Traten de buscar figuras que estén compuestas de otras figuras. Imprima las fotos o use un software para diseñar una presentación con diapositivas de las fotos. Haga que su hijo/a agregue títulos que describan las figuras usando el vocabulario que ha aprendido en la escuela.

## VOCABULARIO

**Atributos:** características de figuras específicas. Por ejemplo: un rectángulo tiene los atributos de dos grupos de lados paralelos y cuatro ángulos (rectos) de 90 grados.

**Componer/Descomponer:** hacer (componer) o separar (descomponer) un número, una figura o una matriz.

**Hexágono:** un polígono con seis lados. (Ver Figura 1).

**Pentágono:** un polígono con cinco lados. (Ver Figura 2).

**Polígono:** una figura cerrada con tres o más lados rectos. Por ejemplo: los triángulos, rectángulos, pentágonos, hexágonos y octágonos son polígonos.

**Cuadrilátero:** cualquier polígono con cuatro lados. Por ejemplo: los cuadrados, rectángulos, trapecios, rombos y paralelogramos son cuadriláteros.

**Polígono regular:** un polígono con todos sus lados de igual longitud y todos sus ángulos de igual medida. (Ver Figura 3).

**Rombo:** un cuadrilátero con todos los lados de igual longitud. (Ver Figura 4).

**Trapecio:** un cuadrilátero con al menos un par de lados paralelos. (Ver Figura 5).

**Figura bidimensional:** una figura plana con largo y ancho. Por ejemplo: los cuadrados, círculos, triángulos y hexágonos son figuras bidimensionales, mientras que los conos, cubos y prismas son figuras tridimensionales.

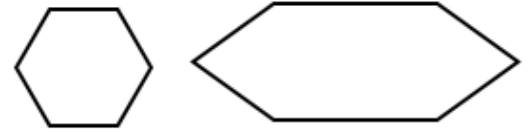


Figura 1

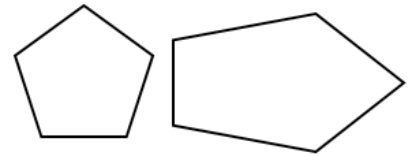


Figura 2



Figura 3

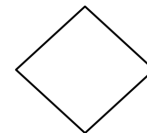


Figura 4



Figura 5

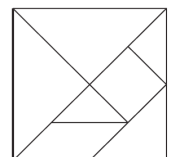
## REPRESENTACIONES

**Tangrams:** un conjunto especial de piezas de rompecabeza con cinco triángulos y dos cuadriláteros que componen un cuadrado.

**Tetrominós:** figuras compuestas de cuatro cuadrados conectados de manera que cada cuadrado comparte al menos un lado con otro cuadrado.



Tetrominós



Tangram